

01-11-15 BSC Unisson C1 verliest van Bon Boys C2 (3-4)

Afgelopen zaterdag speelde BSC Unisson C1 haar vierde wedstrijd binnen acht dagen tijd. Op De Zweede moest er aangetreden worden tegen Bon Boys C2 dat voorafgaand aan de wedstrijd twee punten meer had uit evenveel wedstrijden. Gezien de uitslagen van beide teams kon er een spannende pot verwacht worden die alle kanten op zou kunnen gaan.

Opstelling BSC Unisson:

1. Luuk van Ham, 2. Julian Voogsgeerd, 3. Thijs Bentvelsen, 4. Joep Timmers (c), 5. Merijn Snippert, 6. Jesse Hinnen, 9. Ewald Koetse, 10. Marten Schartman, 7. Bram Klein Poelhuis, 14. Sven Oude Groen en 11. Mats Klein Poelhuis

Wissels: 8. Stijn Lassche, 12. Florian Busscher en 15. Pelle Wermer

BSC Unisson C1 begon alles behalve scherp aan de wedstrijd. Gelijk was zichtbaar dat Bon Boys C2 net als Delden C1 met twee spitsen speelde. Er werd wederom gekozen om Joep door te schuiven op de aanvallende middenvelder van de tegenstander, de backs in de mandekking te zetten en Thijs daar achter als vrije man te laten fungeren. BSC Unisson begon langzaam in de wedstrijd te komen, maar had wel veel moeite met de kracht en snelheid van de tegenstander waar ze op meerdere posities over beschikten. Na 12 minuten voetballen wordt het 0-1 als een lange bal niet goed wordt ingeschat en deze achter de laatste linie valt. De spits (Bolt) van Bon Boys is er als de kippen bij en snelt richting het doel van Luuk die hij vervolgens kansloos en verslagen achterlaat 0-1. Kop omhoog en doorgaan was het enige wat we konden doen, want er was immers nog meer dan genoeg tijd. Na 26 minuten komen de jongens van Arjan Wissink en Egbert Roossink op gelijke hoogte als aanvoerder Joep Timmers goed doorgaat aan de rechterkant. Hij wil de bal voorzetten, maar ziet met een beetje geluk de bal bij de tweede paal binnenvallen (1-1).

In de rust komen Pelle, Florian en Stijn in het veld voor Sven, Julian en Bram.

In de tweede helft gaan beide ploegen vol enthousiasme op zoek naar de voorsprong en zo ontstaat er een open wedstrijd met veel kansen aan beide kanten. BSC Unisson C1 is de ploeg die als eerst op voorsprong weet te komen als een cornerbal afslaat en door de Florian wordt opgevangen. Hij legt de bal voor zijn rechter en schiet deze op fraaie wijze in de bovenhoek (1-2). Niet veel later staat Bon Boys C2 alweer op gelijke hoogte als er achter niet goed wordt gecommuniceerd en de snelle spits van Bon Boys hier ook wel snel bij is om deze fout af te straffen (2-2). BSC Unisson C1 is in de tweede helft veel in balbezit op de helft van de tegenstander, maar Bon Boys is gevaarlijke doordat zij over de snelste man van het veld beschikken die veel kansen weet te creëren vanuit de counter. Uit één van deze counters wordt het dan 2-3 als de snelle spits via de rechterkant een sprint van 70 meter aflegt binnen drie seconde en de bal goed breed legt op de mee komende middenvelder die beheerst binnenschiet. Ook na deze nieuwe achterstand gaat BSC Unisson C1 weer op zoek naar de gelijkmaker, maar het is Bon Boys C2 dat door de snelle spits om een 2-4 voorsprong komt. Vlak na deze goal komt BSC Unisson weer terug als Mats alert is bij een te korte terugspeelbal en de keeper netjes omspeelt en de aansluitingstreffer binnenschuift. Met nog 6 minuten op de klok gaat BSC Unisson C1 op zoek naar de

gelijkmaker. De snelle spits van Bon Boys C2 blijft mekkeren en wordt met een gele kaart naar de kant gestuurd. Ondanks de overtalsituatie weet BSC Unisson C1 het net niet meer te vinden en staat het met lege handen.

Ondanks de nederlaag was het toch weer een leerzame wedstrijd waarin we Bon Boys C2 goed partij boden, maar geen antwoord hadden op de snelle spits die in zijn eentje de wedstrijd besliste. Volgende week reizen wij af naar De Hoeve om daar tegen een dispensatie team te spelen. Ook dan zullen we weer de voetballende oplossing moeten zoeken om niet veelvuldig in de duels te komen.

Om 13:00 wordt er dan afgetrapt op sportpark 't Meuken tegen De Hoeve C1D. Een ieder die ons wil komen aanmoedigen is van harte welkom!

Tekst: Arjan Wissink